

PSVITA



MEDIASETespaña.

Mediaset España y Sony Computer Entertainment cierran un acuerdo para el lanzamiento de **TADEO JONES: EL VIDEOJUEGO** para Playstation®Vita

El título estará disponible a finales de año y permitirá a los jugadores ponerse en la piel del famoso aspirante a arqueólogo

Madrid, 27 de septiembre de 2013. Sony Computer Entertainment España (SCE España) y Mediaset España han cerrado un acuerdo de colaboración para el lanzamiento de **TADEO JONES: EL VIDEOJUEGO** en exclusiva para PlayStation®Vita (PS Vita). El juego, desarrollado por el estudio español U-PLAY Studios y distribuido por Koch Media, estará disponible a finales de año.



La película de animación española más taquillera de la historia del cine de nuestro país se trasladará de esta forma al sistema portátil de PlayStation® donde los jugadores se embarcarán en una trepidante aventura en la que tendrán que superar obstáculos y resolver entretenidos mini juegos junto a Tadeo Jones y sus amigos.

“Tras el éxito de *Las Aventuras de Tadeo Jones* teníamos claro que nuestro intrépido explorador podía y debía protagonizar nuevas aventuras en otro tipo de pantallas para seguir acompañando y entreteniendo a su público hasta su próximo estreno cinematográfico. Queríamos hacerlo con la garantía de estar con los mejores compañeros de viaje, y quién mejor que Sony Computer Entertainment España, la empresa líder en videojuegos, para representar a uno de nuestros personajes más queridos”, explica Ana Bustamante, Directora Comercial de Mediaset España.

En palabras de Jorge Huguet, Director de marketing de SCEE para España y Portugal: “Tadeo Jones forma ya parte del imaginario de los niños de nuestro país y para nosotros es toda una satisfacción haber llegado a este acuerdo con Mediaset España, U-PLAY Studios y Koch Media para trasladar sus aventuras a un entorno

interactivo para que sus fans puedan vivir sus nuevas hazañas de una forma divertida y novedosa en PS Vita”.

Según Jordi Torras, director del estudio U-PLAY Studios: “Tadeo tiene todos los alicientes posibles para hacer un gran juego de plataformas. Su divertida personalidad y el rico universo de personajes existentes permiten recrear situaciones de juego divertidas y originales, sobre todo con las posibilidades que ofrece una consola tan especial como la PS Vita. Estamos encantados de trabajar con Mediaset, Sony Computer Entertainment y Koch en este gran proyecto”.

Enrique Gato, director de la película, explica que: “Meterse en la piel de Tadeo y vivir en primera persona sus aventuras es algo que esperábamos con ganas, y que por fin podrán disfrutar todos los fans del personaje. Que además el videojuego sea desarrollado para PS Vita amplía infinitamente las posibilidades de interacción con los personajes y entornos, y genera aún más expectativas sobre el título. Si a esto sumamos al elenco de empresas que apoyan el proyecto no puede haber mejores ingredientes para esta iniciativa”.

Las Aventuras de Tadeo Jones, un éxito dentro y fuera de la gran pantalla

Con una recaudación superior a los 33 millones de euros en el mundo, *Las Aventuras de Tadeo Jones* se ha convertido en la cinta española de animación más taquillera de la historia y en la segunda película que más ha recaudado en 2012, tan solo superada por *Lo Imposible*, también producida por la filial cinematográfica de Mediaset España Telecinco Cinema. Estas cifras han impulsado la decisión de producir una nueva entrega de la película, en cuya producción trabajan ya El Toro Producciones, Lightbox Entertainment, Ikiru Films, Telecinco Cinema y Telefónica Studios, que ya coprodujeron la primera entrega del personaje..

El éxito comercial de *Las Aventuras de Tadeo Jones* trascendió al panorama musical, en el que ‘Te Voy a Esperar’, tema central producido y compuesto por Juan Magán e interpretado junto a Belinda, alcanzó el Disco de Oro ocupando el Nº1 en las listas de ventas de singles españoles durante 5 semanas consecutivas. En el ámbito internacional, ha destacado su excelente acogida en Asia, Hispanoamérica así como en varios países europeos y otros territorios.

Y es que *Tadeo Jones* se ha convertido en un icono para la infancia, desatando la *tadeomanía*, un fenómeno de masas que ha llegado a multitud de hogares españoles a través de productos licenciados que han brillado con luz propia. Una tableta, la App “Tadeo Jones Train Crisis”, la película en DVD, la mochila de explorador, un juego de mesa, un set de *walkie talkies* y un juego de adivinar personajes son algunos de ellos.

Para más información, visita:
<http://www.tadeojones.com/>

Para más información sobre productos PlayStation visita la web oficial (<http://es.playstation.com/>), extranet de prensa: (<http://www.extranetplaystation.com>), o ponte en contacto con:

Sony Computer Entertainment España – 91 585 85 85

Susana Martín / Susana_Martin@scee.net

Clara Márquez / Clara_Marquez@scee.net

Mediaset España

Cristina Ocaña / cocana@telecinco.es – 91 396 67 90

PRECISION COMUNICACIÓN

Lucía Moreno / lucia.moreno@precisionspain.com- 692 882 601

Julia Magaña / julia.magana@precisionspain.com – 676 608 426

Laura De Benito / laura.benito@precisionspain.com – 680 335 059

Sobre Sony Computer Entertainment Inc.

Reconocido como el líder global y la empresa responsable de la progresión de entretenimiento informático basado en el consumidor, Sony Computer Entertainment Inc. (SCEI) fabrica, distribuye, desarrolla y comercializa el sistema PlayStation®2 (PS2™) sistema de entretenimiento informático, el sistema portátil PSP™ (PlayStation®Portable), el sistema PlayStation®3 (PS3™) y el sistema de entretenimiento informático portátil PlayStation®Vita (PS Vita). SCEI ha revolucionado el entretenimiento en el hogar desde que lanzó PlayStation® en 1994. PS2™ mejora aún más el legado de PlayStation® como centro de entretenimiento doméstico. PSP™ es un sistema de entretenimiento portátil que permite a los usuarios disfrutar de juegos 3D de alta calidad, vídeo de movimiento completo y audio de alta fidelidad estéreo. PS3™ es un avanzado sistema informático que incorpora el potente Cell Broadband Engine y los procesadores de RSX. PS Vita es un sistema definitivo de entretenimiento portátil que ofrece una revolucionaria combinación de juego muy rico y conectividad social dentro de un contexto del mundo real. SCEI también ofrece la experiencia de PlayStation® para abrir los sistemas operativos a través de PlayStation®Mobile, una plataforma multidispositivo. Disponible para esta temporada vacacional, PlayStation®4 representa la próxima generación de sistemas de entretenimiento de ordenador y replantea una experiencia de juego enriquecedora e inmersiva gracias a los potentes gráficos y la velocidad, la personalización inteligente y las capacidades sociales fundamentalmente integradas. Con sede central en Tokio, Japón, SCEI, junto con sus empresas afiliadas, Sony Computer Entertainment America LLC., Sony Computer Entertainment Europe Ltd. y sus compañías de la división de Sony Computer Entertainment Japón y Sony Computer Entertainment Asia, desarrolla, publica, comercializa y distribuye hardware, software y administra los programas de licencias de terceras partes para estas plataformas en los respectivos mercados mundiales. PlayStation, y el logotipo PlayStation son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc. PS3, PSP, PS Vita y PS4 son marcas de Sony Computer Entertainment Inc. Todas las demás marcas son propiedad de sus respectivos propietarios.

Sobre U-PLAY

U-PLAY Studios es una empresa desarrolladora afincada en Barcelona que hasta el momento estaba especializada en temática deportiva, destacando por encima de sus demás productos, International Basketball Manager, el primer juego mánager de baloncesto en tener las principales licencias del mundo del baloncesto. U-PLAY Studios es además propietaria de una parte de U-PLAY Online, empresa desarrolladora de juegos para smartphones, tablets y navegadores que ha cosechado notables éxitos con millones de descargas alrededor del mundo con éxitos como Train Crisis, Striker Soccer Euro y Striker Manager.

Sobre Koch Media

Koch Media es productor y distribuidor líder de productos de ocio digital (software, juegos y películas). La propia actividad de la compañía editora, marketing y distribución se extienden por toda Europa y EE. UU. El Grupo Koch Media posee más de 15 años de experiencia en el negocio de la distribución digital y se ha convertido en el distribuidor número uno de Europa. Asimismo, ha establecido alianzas estratégicas con numerosos editores de software y juegos: Bethesda, Capcom, NCSOFT, SEGA, Square Enix, Tecmo-Koei, etc..., en varios países europeos. Con sede central en Planegg, cerca de Múnich (Alemania), Koch Media posee oficinas en Alemania, Inglaterra, Francia, Austria, Suiza, Italia, España, los países escandinavos, Benelux y los Estados Unidos. www.kochmedia.com